

## Call for Papers

# Workshop zur Informatik 2004

[www.informatik2004.de](http://www.informatik2004.de)

an der Universität Ulm am 23.09.2004

# Agile Software-Entwicklungsprozesse in der Praxis

## Inhalt

Agile Methoden haben in den letzten Jahren zunehmend Aufmerksamkeit auf sich gezogen. Zu groß war die Verlockung und versprochen wurde viel: Schnellere Entwicklung, kürzere Versionszyklen, höhere Qualität, besserer Teamgeist der Entwicklungsmannschaft, bessere Nivellierung des Ausbildungsstandes der Entwickler, Berücksichtigung von Änderungswünschen bis zur letzten Minute, dauernde Verfügbarkeit von lauffähigen Anwendungen und vieles mehr.

Aus der anfänglich reinen Euphorie ist heute geübte Praxis geworden. Nicht nur, dass immer mehr große und kleinere Unternehmen in Entwicklungsabteilungen und Projekten agile Praktiken und Techniken ausprobieren, es entstehen vielenorts zahlreiche Tools, die diese neuen Softwareentwicklungsprozesse unterstützen und das ist schließlich ein untrügliches Zeichen, dass eine Neuerung dem reinen Hype entwachsen oder gar gereift ist.

Mit diesem Workshop wollen wir nicht nur alle Forscher an Universitäten ansprechen, die sich mit Agilität in Software-Entwicklungsprozessen beschäftigt haben, sondern konkret auch Mitarbeiter aus Methoden/Verfahren-Gruppen der Unternehmen oder kleinen und großen Projekten auffordern, über den in Ihrem Projekt/ihren Projekten eingesetzten Prozess und die dabei gewonnenen Erfahrungen zu berichten.

Exemplarisch einige Themenbereiche aus dem oben genannten Feld, die im Workshop wohlplatziert wären:

Aufbauend auf im Unternehmen etablierten Software-Entwicklungsprozessen:

- Modifikation eines firmenspezifischen CMMI-Modells z.B. um XP -Praktiken und die Auswirkungen
- Adaption von XM-Elementen in einen produktspezifischen V-Modell-Prozess
- Anwendung bestehender Unternehmensstandards bei der Software-Entwicklung auf XP -Projekte
- Ablösung von Teilaufgaben eines eingeführten Vorgehensmodells durch MDA-Techniken

Neu entwickelte/eingeführte Software-Entwicklungsprozesse:

- Prozess zur Produktlinienentwicklung mit agilen Elementen
- Entwicklung von Produktfamilien in z.B. der Automobilindustrie
- Prozess zur Aufbau und Entwicklung von Unternehmensportalen
- Vorgehen zur Erweiterung des bestehenden Unternehmensportals eines Unternehmens der Finanzwirtschaft um eine neue Anwendung

## Termine

Interessierte Autoren reichen Ihre Beiträge im Umfang von fünf Seiten bitte bis spätestens **30.04.04** online bei Paperdyne unter <http://www.paperdyne.de/agile04.html> ein.

Prof. Dr. Volker Gruhn, Universität Leipzig [gruhn@ebus.informatik.uni-leipzig.de](mailto:gruhn@ebus.informatik.uni-leipzig.de)

PD Dr. habil. Rainer Burkhardt, SCHUFA Holding AG, [Rainer@Burkhardt.com](mailto:Rainer@Burkhardt.com)

Sie erhalten eine Mitteilung über Annahme oder Ablehnung nach Begutachtung durch Mitglieder des Programmkomitees bis zum 28.05.04. Im Falle einer Annahme wird der Beitrag in einem Tagungsband der GI-Reihe Lecture Notes in Informatics abgedruckt. Der Abgabetermin für die druckfertige Fassung des Beitrags ist der 30.06.04.

Aktuelle Infos zum Workshop unter <http://ebus.informatik.uni-leipzig.de>